## 臺北市靜修中學國中部113學年度領域/科目課程計畫

		□國語文□英語文□本土語	· · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	會)□自然科學(	□理化□生物□地球科學	:)				
領域/	科目	□藝術(□音樂□視覺藝術□表演藝術)□綜合活動(□家政□童軍□輔導)■科技(■資訊科技□生活科技)								
		□健康與體育(□健康教育□體育)								
實施工	<b>生</b> 級	■7年級 □8年級 □9年級								
貝がいっ	十級	■上學期 ■下學期								
教材版本	■選用教科書: 康軒版		節數	學期內每週1節						
<b>我们</b> 为	以本	□自編教材 (經課發會通	<b>追過</b> )	即数	字朔內每週1即					
		科-J-A1 具備良好的科技態	度,並能應用科技知能,以啟發自我潛能。	-						
			[解與歸納問題,進而提出簡易的解決之道。							
		科-J-A3 利用科技資源,擬定與執行科技專題活動。								
太 子 子		科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。								
領域核	心系食	科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理,具備媒體識讀的能力,並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。								
		科-J-B3 了解美感應用於科技的特質,並進行科技創作與分享。   科-J-C1 理解科技與人立議題,拉養科技發展符件文字法觀念與八尺音譜。								
		科-J-C1 理解科技與人文議題,培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。   科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作,以完成科技專題活動。								
		种 J C 这								
		第一冊第一篇 資訊科技篇		• **						
		1. 認識資訊科技在生活中的應用,並建立資訊安全的概念。								
		2. 認識運算思維與介紹演算法。								
		3. 認識程式語言的基本概念,並熟悉視覺化程式設計工具「Scratch」的基本操作與特性。								
課程	目標	4. 以「餐廳點餐」的情境/	入題,運用三大流程結構、邏輯運算、變數等	概念,完成完整的	的程式專題。					
2,51,2	- 1/h	  第二冊第一篇 資訊科技篇								
		1. 介紹「重複結構」的使月	用;課程以「遊戲設計」引入,希望讓學生有	較高的學習動機。						
		2. 學習「廣播」這項重要的	的 Scratch 程式技巧,以完成各角色間的互動	)設定。						
		3. 以「家族旅遊」為主軸	,讓學生學習如從專案規畫開始,在不同的階	段為了不同的目的	的,選用各種雲端工具來完	已成任務。藉此建立	運用科技工具的概念與能力。			
		4. 闡述「個資法」與「著作	作權法」,學生在使用網路時,可能發生的問題	題。引導學生思考	群己關係,同時提示學生	自我保護、尊重他人	的意識。			
學習進力	度调力	單元/主題名稱	學習	重點		→ 評量方法	議題融入實質內涵	跨領域/科目協		
7 6 -20	X	十707 工 2 2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	學習表現		學習內容	U EVIA	以人们的 (其 只 1 7 10	同教學		
第一學期	第一週	進入資訊科技教室 1-1數位生活	<ol> <li>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。</li> <li>運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法 律、倫理及社會議題,以保護自己與尊 重他人。</li> </ol>	資 H-IV-1 個人員 資 H-IV-3 資訊分	, . ,	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資 E10 了解資訊科技於日常生活之重 要性。 資 E12 了解並遵守資訊倫理與使用資 訊科技的相關規範。 資 E13 具備學習資訊科技的興趣。			

第二週	1-1數位生活	1. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。 2. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法 律、倫理及社會議題,以保護自己與尊 重他人。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資 E10 了解資訊科技於日常生活之重 要性。 資 E12 了解並遵守資訊倫理與使用資 訊科技的相關規範。 資 E13 具備學習資訊科技的興趣。
第三週	1-2資訊安全簡介	<ol> <li>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。</li> <li>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。</li> </ol>	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資E6 認識與使用資訊科技以表達想 法。 資E12 了解並遵守資訊倫理與使用資 訊科技的相關規範。 【安全教育】 安J1 理解安全教育的意義。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第四週	1-2資訊安全簡介	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 2. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資E6 認識與使用資訊科技以表達想 法。 資E12 了解並遵守資訊倫理與使用資 訊科技的相關規範。 【安全教育】 安J1 理解安全教育的意義。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第五週	2-1演算法簡介	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資E3 應用運算思維描述問題解決的方 法。 資E6 認識與使用資訊科技以表達想 法。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第六週	2-1演算法簡介	<ol> <li>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</li> <li>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</li> <li>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。</li> </ol>	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資E3 應用運算思維描述問題解決的方法。 資E6 認識與使用資訊科技以表達想 法。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第七週	2-2流程控制結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活 問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應	1. 上機實作 2. 課堂討論	【生涯規劃教育】 涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境

	【第一次評量週】	<ol> <li>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</li> <li>運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。</li> <li>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</li> <li>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。</li> </ol>	用。	3. 紙筆測驗	的資料。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第八週	2-2流程控制結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 3. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 4. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 5. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【生涯規劃教育】 涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境 的資料。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第九週	2-2流程控制結構	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 4. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 5. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	【性別平等教育】 性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情 感表達與溝通,具備與他人平等互動的 能力。 【資訊教育】 資 E1 認識常見的資訊系統。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十週	3-1程式語言簡介	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 4. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十一週	3-2角色移動—上街買蛋糕	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十二週	3-2角色移動—上街買蛋糕	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十三週	3-3演奏音階—鍵盤鋼琴	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十四週	3-3演奏音階—鍵盤鋼琴	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活 問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應	1. 課堂討論 2. 上機實作	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意

【第二次評量週】	2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	3. 作業成品 4. 紙筆測驗	涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	
第十五週 4-1循序、重複結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行	
第十六週 4-1循序、重複結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 P-IV-2 結構化程式設計。 資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	4. 紙筆測驗 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	溝通。 【閱讀素養教育】  閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	
第十七週 4-1循序、重複結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	
第十八週 4-1循序、重複結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	
第十九週 4-2選擇結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	數學
第廿週 4-2選擇結構	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	數學
第廿一週 4-2選擇結構 【第三次評量週】	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 3. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	數學
第一週 1-1遊戲設計	<ol> <li>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達。</li> <li>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。</li> <li>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</li> </ol>	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	
第二週 1-1遊戲設計	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。	

		3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。			
第三週	1-1遊戲設計	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第四週	1-1遊戲設計	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。 資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應 用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第五週	1-1遊戲設計	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第六週	1-1遊戲設計	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第七週	1-2聲音設計 【第一次評量週】	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。 3. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興 趣,不受性別限制。	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外,依學習需求選 擇適當的閱讀媒材,並了解如何利用適 當的管道獲得文本資源。
第八週	科技廣角 習作	1. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 2. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 3. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【性別平等教育】 性 J3 檢視家庭、學校、職場中基於性 別刻板印象產生的偏見與歧視。 【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外,依學習需求選 擇適當的閱讀媒材,並了解如何利用適 當的管道獲得文本資源。
第九週	2-1啟動專題	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 4. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【性別平等教育】 性 J3 檢視家庭、學校、職場中基於性 別刻板印象產生的偏見與歧視。 【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外,依學習需求選 擇適當的閱讀媒材,並了解如何利用適 當的管道獲得文本資源。
第十週	2-1啟動專題	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【性別平等教育】 性 J3 檢視家庭、學校、職場中基於性 別刻板印象產生的偏見與歧視。 【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外,依學習需求選

	有效的互動。 4. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。			擇適當的閱讀媒材,並了解如何利用適 當的管道獲得文本資源。
第十一週 2-2旅遊規畫書	1. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 2. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 3. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 1. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十二週 2-2旅遊規畫書	1. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 2. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 3. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 6. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十三週 2-3經費預算 【第二次評量週】	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 4. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 7. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十四週 2-4行前簡報	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 4. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 7. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十五週 習作:資料處理專題	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1.上機實作	【品德教育】

	趣,不受性別限制。  2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。  1. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。  2. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。  3. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。  4. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十六週 習作:資料處理專題	1. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣,不受性別限制。 2. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 3. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 4. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維,並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。 資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十七週 3-1個人資料保護	1. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。 2. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法 律、倫理及社會議題,以保護自己與尊 重他人。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【人權教育】 人 J1 認識基本人權的意涵,並了解憲 法對人權保障的意義。 【品德教育】 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責 任。 【法治教育】 法 J3 認識法律之意義與制定。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十八週 3-2資訊的合理使用	<ol> <li>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。</li> <li>運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題,以保護自己與尊重他人。</li> <li>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</li> </ol>	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【人權教育】 人J1 認識基本人權的意涵,並了解憲 法對人權保障的意義。 【品德教育】 品J5 資訊與媒體的公共性與社會責 任。 【法治教育】 法J3 認識法律之意義與制定。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第十九週 3-3創用 CC 的應用	1. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。 2. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品	【人權教育】 人 J1 認識基本人權的意涵,並了解憲 法對人權保障的意義。

		律、倫理及社會議題,以保護自己與尊重他人。 3. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。		4. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J3 認識法律之意義與制定。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第廿週	3-3創用 CC 的應用 【第三次評量週】	<ol> <li>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。</li> <li>運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法 律、倫理及社會議題,以保護自己與尊 重他人。</li> <li>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行 有效的互動。</li> </ol>	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【人權教育】 人J1 認識基本人權的意涵,並了解憲 法對人權保障的意義。 【品德教育】 品J5 資訊與媒體的公共性與社會責 任。 【法治教育】 法J3 認識法律之意義與制定。 【閱讀素養教育】 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意 涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行 溝通。
第廿一週	學期課程回顧 【6/30(一)課程結束】	1. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣 與態度。 2. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法 律、倫理及社會議題,以保護自己與 重他人。 3. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興 人。 4. 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的 使用方法。 5. 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 6. 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作 進行數位創作。 7. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織 思維,並進行有效的表達 思維,並進行有效的表達 思維,並進行有效的表達 思維,並進行有效的互動。 8. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行 有效的互動。 9. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位 有效的互動。 9. 運 p-IV-1 能應了解資訊系統的基本組成 架構與運算原理。 11. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵,並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
受施 京求	1. 依照教室現有設備、材 (1)電腦、教學簡報 (2)單槍投影機 (3)彩色筆		I	1	T I

(4)海報紙

	2. 機具:依照各課程所需準備。
	3. 相關影片。
	4. 材料:請學生依據設計自行準備材料。
	5. 競賽場地設備
備註	